

CENTRE DE LA LANDE

Ludofamille et Cabane de Noël pour préparer les fêtes de fin d'année

Un mois avant les fêtes de fin d'année, le Centre de la Lande propose sa Cabane de Noël, le 21 novembre. La veille, la Ludothèque invite les habitants pour sa Ludofamille.

Ludofamille, c'est l'occasion de partager quantité de nouveaux jeux ainsi qu'un repas, le vendredi 20 novembre en soirée, entre amis, voisins ou familles. « Il y a en a pour tous les goûts, atteste Chrystelle Veillon, responsable enfance loisirs : des jeux de stratégie, faisant appel à la vivacité, au bon sens... jamais de jeux d'argent mais plutôt développant un

sens citoyen. » Ce sera aussi l'occasion de découvrir des jeux de créateurs comme ceux de Roberto Fraga, installé à Saint-Malo avec qui nous nous associons régulièrement.

Le samedi, de 14 h à 18 h à l'espace du Pigeon-Blanc, c'est la fête conviviale du quartier ouverte à tous les habitants de la commune, pilotée par le comité



Chrystelle Veillon et Bernard Flahaut en route pour la cabane de Noël.

d'animation. Au programme, bourse aux jeux et jouets : « Les familles souhaitant vendre, jeux, jouets, livres, cassettes en vue des cadeaux de fin d'année de Noël s'inscrivent au préalable à l'accueil du Centre de la Lande et viennent tenir leur stand pour une vente en direct explique l'animateur Bernard Flahaut. En guise de participation, chacun est invité à amener un gâteau. » Sur place on appréciera vin chaud, châtaignes grillées, petit artisanat proposé par des habitants de St-Jacques (enveloppes décoratives, pochettes surprise, vitrines miniatures, petites pendules, couronnes de Noël...). Divers groupes de danses animeront l'après-midi. Enfants et parents sont invités à découvrir la Ludothèque.

■ TR

Roberto Fraga, créateur de jeux

« Lorsque je crée un jeu, j'essaie d'imaginer le plaisir que cette idée va procurer, l'ambiance quelle va générer... J'aime introduire des éléments nouveaux, tels que des composants électroniques, des gadgets bizarres, des objets inhabituels dans un jeu ou encore détourner un objet de son utilisation première. Le monde du jeu est immensément vaste et méconnu. Toute initiative permettant à des gens, des familles, des nouveaux venus dans un quartier de s'intégrer et de faire des rencontres est excellente. Je suis venu plusieurs fois à St-Jacques soutenir Ludofamille. Un jeu, ça sert à rire, s'amuser, être heureux, rencontrer des gens, faire connaissance, découvrir de nouvelles sensations, voyager, bluffer, sourire, apprendre, éduquer, respecter, deviner, comprendre... et je vous le confirme, ça sert aussi à rajeunir ! »

